

Helena Oliveira Cunha

Fortaleza, CE • helenaoliveiracunha18@gmail.com • [LinkedIn](#) • [Portfólio](#)

Experiência

Vizee

Product Designer Pleno

Remoto

Jul. 2024 - Atualmente

- Como única designer e referência de produto da empresa, liderei o lançamento do app na App Store e Google Play conduzindo mais de 10 sessões de pesquisa com usuários, testes de usabilidade e análise de concorrentes, garantindo que cada release chegasse validado e alinhado às necessidades reais dos usuários e aos objetivos do negócio.
- Responsável por toda a execução de design do produto: construção de fluxos e jornadas do usuário, arquitetura de informação, wireframes, prototipação de alta fidelidade e entrega de telas de UI para web e mobile, além do desenvolvimento e manutenção do Design System da empresa do zero, garantindo consistência visual e funcional em todos os produtos. Incorporei ferramentas de IA ao fluxo de trabalho para acelerar síntese de pesquisa e prototipação.
- Estruturei e gerenciei o roadmap de produto coordenando sprints com o time de desenvolvimento, priorizando features estratégicas e apresentando resultados regularmente para stakeholders, além de conduzir revisões de qualidade antes de cada deploy, garantindo alinhamento entre protótipo e implementação final.

Freelancer

Product Designer Jr.

Remoto

Out. 2023 - Jun. 2024

- Entreguei 13 projetos completos de design de produto para clientes de diferentes segmentos, do briefing à entrega, mantendo 100% de aprovação na primeira ou segunda rodada de revisão e sem necessidade de supervisão externa.
- Conduzi pesquisas de usuário com entrevistas, mapas de jornada e análise de dados, implementando testes de usabilidade pós-entrega que geraram ciclos de melhoria contínua e fortaleceram a relação com os clientes.

Apple Developer Academy

Product Designer Jr.

Híbrido

Jan. 2022 - Dez. 2023

- Conduzi processos completos de descoberta de produto em 13 projetos utilizando Double Diamond, Design Thinking e Lean UX, entregando protótipos de alta fidelidade no Figma validados com usuários reais e stakeholders em cada ciclo, com pesquisas quantitativas e qualitativas embasando cada decisão de design.
- Publiquei 4 aplicativos na App Store (Kaira, Smellicious, DailyDoodle e BuddyCare) em times ágeis multidisciplinares, desenvolvendo a capacidade de validar hipóteses rapidamente, colaborar com desenvolvedores iOS em ciclos curtos de entrega e tomar decisões de design sob restrições reais de tempo e escopo.
- Participei ativamente do desenvolvimento iOS com Swift, UIKit, SwiftUI e Core Data, aplicando Human Interface Guidelines e garantindo alinhamento entre design e implementação em cada entrega, o que fortaleceu minha capacidade de comunicação técnica com times de engenharia.

Habilidades

- **Técnicas:** Figma, Design System, Prototipação de alta fidelidade, UX Research, Testes de usabilidade, Entrevistas com usuários, Análise de dados, Mapeamento de jornada, Arquitetura de informação, Roadmap de produto, Priorização de features, Gestão de sprints, Double Diamond, Design Thinking, Lean UX.
- **Ferramentas de IA:** Claude, Lovable, Figma IA, NotebookLM, Perplexity, Gemini, Midjourney, Make, n8n.
- **Interpessoais:** Comunicação com stakeholders, Pensamento estratégico, Autonomia, Adaptabilidade, Multidisciplinaridade, Resolução de problemas, Colaboração com times de desenvolvimento.
- **Idiomas:** Português (Nativo) · Inglês (B2) · Espanhol (A2)

Educação

Descomplica

Pós-graduação em Product Management

Remoto

Conclusão: Março 2026

Universidade Federal do Ceará (UFC)

Bacharelado em Engenharia de Computação

Fortaleza - CE

Conclusão: Março 2025

Certificações

- **Google AI Specialization** - Google (7 cursos) Abr. 2026
- **Specialization Generative AI for UI UX Design** - IBM (3 cursos) Abr. 2026
- **Formação em UX Design** - Design Circuit Jan. 2025
- **App Development with Swift Associate** - Apple Nov. 2023
- **Deepening Your Design Thinking Practice** - Google Mai. 2023